

Gemeinschaftsschule an der Lecker Au - Wahlpflichtkurs –

Name WPK	Programmieren
Kursleitung	Herr Niedermanner

Raum:	PC-Raum
Max. Anzahl:	16
Kosten/Material	/

Kurzbeschreibung des WPKs

1. Programmieren (allgemein)

- Grundlagen (was versteht man unter einer Programmiersprache)
- Von der Maschinensprache zur höheren Programmiersprache
- Allgemeiner Aufbau (Datenstrukturen und Algorithmen)
- Beispiele für Programmiersprachen (Besonderheiten)

2. Programmieren (Einführung in XProfan)

- Grundlegende Befehle (Ein- u. Ausgabe)
- Befehle zu den Kontrollstrukturen (bedingte Anweisung / Schleifen)
- Befehle zur Oberflächengestaltung

3. Programmieren (eigenständige Programme)

- Programm zur Körperberechnung... oder
- Dateiverwaltung (Adressenverwaltung, Musiksammlung)... oder
- Pacman (Animationen)... oder...

Benotung:

Mitarbeit / Engagement,
Leistungsnachweise

Hinweis:

Nicht für Schüler*innen, die den WPU
Informatik haben!

