

Gemeinschaftsschule an der Lecker Au - Wahlpflichtkurs –

Thema:	Programmieren am PC
Kursleitung :	Herr Niedermanner

Nicht für SuS des
WPU Programmieren wählbar!

Raum:	PC-Raum
Max. Anzahl:	16
Kosten/Material	---

Inhalte:

Teil 1:

In diesem Kurs werden wir die allgemeinen Grundlagen des Programmierens kennenlernen.

Teil 2:

Im Anschluss konzentrieren wir uns dann auf die Programmiersprache XProfan und erarbeiten uns einen ersten Wortschatz in dieser Sprache.

Teil 3:

Wir erstellen mit den erworbenen Befehlen und Anweisungen eigene Programme.

1. Programmieren (allgemein)

- 1.1 Grundlagen zu Programmiersprachen
- 1.2 Von der Maschinensprache zur höheren Programmiersprache
- 1.3 Beispiele für Programmiersprachen (Besonderheiten)
- 1.4 Datenstrukturen und Algorithmen

2. Programmieren (Einführung in XProfan)

- 2.1 Grundlegende Befehle (Ein- und Ausgabe)
- 2.2 Der Umgang mit Variablen (Schubladen)
- 2.3 Kontrollstrukturen (Alternativen und Schleifen)
- 2.4 Oberflächengestaltung (Maske)

3. Programmieren (eigenständige Programme erstellen)

- 3.1 Programm zur Körperberechnung
- 3.2 Datenverwaltung (Adressen, Musiksammlung)
- 3.3 Ping Pong, Pac-Man (Animation)

Leistungsbewertung:

Zu den einzelnen Bereichen (Teil 1 bis Teil 3) werden Tests geschrieben. Weiterhin zählt natürlich die mündliche Mitarbeit und die Kreativität beim eigenständigen Programmieren.